



COMPLEXO ESPORTIVO SÃO JOSÉ

REGULAMENTO DA COPA DE FUTEBOL SUÍÇO 2018 COLÉGIO SÃO JOSÉ/ O GIRASSOL

DAS INSCRIÇÕES:

- 1- E Poderão participar da Copa de Futebol Suíço, somente PAIS de alunos do Col. São José e O Girassol além de PROFESSORES, FUNCIONÁRIOS CONVIDADOS pelo CESJ.
- 2 - **a)** A duração de cada partida será de (60) sessenta minutos, divididos em (04) tempos de (15) quinze minutos cada um.
 - 2.1 Para iniciar um jogo cada equipe deverá ter no mínimo 5 jogadores de linha e um goleiro, com total de 6 jogadores
 - 2.2 Cada jogador reserva da equipe que estiver no banco trocado e ter colocado o número na súmula esse deverá jogar no mínimo um quarto de 15 minutos completo, e se o mesmo não jogar a equipe perderá os pontos da partida. OBS: se o mesmo sair durante o tempo o mesmo não somará os minutos deste tempo, terá que iniciar tudo novamente.
 - 2.2.1 - Se algum jogador chegar no último quarto e quiser jogar o mesmo deverá se trocar e entrar no lugar de outro jogador que não tenha sido substituído ainda.
 - 2.3 Se a equipe estiver somente com os jogadores certos na partida não será obrigatório realizar as substituições.
 - 2.4 Obs: Se o jogador que estiver na partida ou o reserva entrar em uma partida e o mesmo sentir dores ou se machucar não poderá entrar outro jogador até completar os 15 minutos.
 - 2.5 Cada equipe poderá cometer no máximo **03 (TRES)** faltas coletivas por quarto de jogo. Após a **3ª** falta será cobrado tiro direto, sem barreira.
 - 2.5.1 Se após a **3ª falta for cometida** em qualquer local do campo, a bola irá sempre para a linha dos **12 (DOZE)** metros
OBS. Falta dentro da área será sempre pênalti.
 - 2.5.2. Cada jogador poderá cometer apenas **4 faltas** individual por jogo.
OBS: O jogador após cometer a **4ª falta** o mesmo deverá ser substituído por outro jogador.
- 3- O Jogador que NÃO comparecer nas 03 primeiras partidas sem motivo, será retirado do campeonato
 - 3.1 O jogador que não mandar a inscrição até o dia do sorteio só vai ser sorteado na terceira rodada. OBS: Não será mais aceito inscrição no segundo turno.
 - 3.2- **Se o atleta não tiver pago o campeonato até o dia do 1º jogo o mesmo não jogará até o pagamento da taxa.**
 - 3.3 **O nome do atleta somente irá em sumula mediante pagamento da inscrição.**
 - 3.4 Qualquer jogador inscrito no campeonato poderá jogar como (**goleiro**) para qualquer equipe.
- 4 -Haverá tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro jogo de cada rodada, ficando os demais sem essa opção.
 - 4.1 Em caso de W x O no primeiro jogo, o seguinte começará no horário estabelecido no boletim de jogos assim como para os demais.
 - 4.2. **A equipe que sofrer uma derrota por W X O, na decisão de 3º e 4º lugar os jogadores dessa equipe que não compareceram os mesmo sofrerão uma punição de 2 (DOIS), jogos para o próximo campeonato**
 - 4.3 Como está estipulado horário para o jogo. E se as equipes iniciarem o jogo com atraso ela jogará menos tempo porque o 2º e o 3º jogo iniciará no horário da programação.
 - 4.3.1- **Caso haja atraso acima de 5 minutos para o início das partidas, além da tolerância, a equipe que der o atraso será penalizada com a retirada de 1 ponto na tabela de classificação.**
 - 4.3.2- **E o tempo de atraso ocorrido será descontado do tempo do primeiro quarto da partida.**
 - 4.4 - O não aparecimento da equipe para o jogo marcado (W x O) acarretará em perda de 1 ponto na pontuação geral(perante ou exceto caso comprovado de sinistro).
 - 4.5 - Pontuação: Vitória simples - 03 pontos / Empate durante o jogo - será cobrado pênaltis

alternados e o vencedor somará 2 pontos e o perdedor dos pênaltis 1 ponto. / Derrota 00 pontos
Artigo Especial: O convite para atleta participar do campeonato o filho deverá ter tido um vínculo com o colégio. e o mesmo passará pela comissão

CRITÉRIO DE DESEMPATE:

5- O sistema de desempate adotado na fase disputada pelo sistema de rodízio será o seguinte:

5.1 - Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas equipes);

5.2 - Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

5.3 - Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;

5.4 - Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;

5.5 - Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;

5.6 - Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;

5.7 - Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;

5.8 - Sorteio.

OBS: Quando o empate for entre 03(três) ou mais equipes, e continuarem 02(duas) equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais um equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 5.1.

6- FICARÁ SUSPENSO O ATLETA QUE:

6.1 - Agressão verbal ao arbitro, mesário membro da comissão organizadora seguido de relatório: suspensão DO CAMPEONATO.

6.2 - 02 Cartões **AMARELOS** 01 jogo de suspensão

6.3 - Cartão **VERMELHO** o atleta será excluído da partida e a sua equipe deverá esperar **3(TREZ)** minutos par colocar outro no lugar, e o mesmo um jogo 01 jogo de suspensão.

6.4- Cartão **VERMELHO** seguido de agressão verbal ao arbitro: 03 jogos de suspensão

6.5- Cartão **VERMELHO** seguido de agressão verbal mais tentativa de agressão física ao arbitro: 04 jogos de suspensão.

6.6- Cartão **VERMELHO** seguido de agressão física ao arbitro, elimina o jogador do campeonato.

6.7- Qualquer atleta que for para agressão física aos adversário ou até mesmo como companheiro de equipe o mesmo estará eliminado automaticamente do campeonato.

6.8- O atleta que levar o cartão **AZUL** ficará suspenso por **3(TREZ)** minutos na partida.

OBS: a equipe não poderá colocar ninguém no seu lugar durante os 3(trez) minutos de suspensão.

7 - Cada equipe terá seu horário de jogo estabelecido no boletim de jogos

8- As equipes inscritas dão como cientes e ficam obrigadas ao presente regulamento e demais decisões tomadas no congresso técnico.

9 - Caberá ao representante de cada equipe, esclarecer aos seus atletas, este regulamento, bem como os assuntos que forem abordados e decisões do Congresso Técnico; reclamações posteriores não serão consideradas.

10 - O CESJ., reserva - se o direito de rejeitar ou anular a(s) inscrição (ões) de atleta (s) ou até mesmo equipe (s) conforme itens e normas de procedimentos.

11- Os casos omissos do presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Central Organizadora.

12- os cartões serão zerados uma única vez ao final da fase 1, porem se o atleta receber o terceiro cartão amarelo ou o cartão azul na ultima rodada retorno da fase1 este deverá cumprir a suspensão automática na fase 2.

Colégio São José - Apucarana



COMPLEXO ESPORTIVO SÃO JOSÉ

COPA DE FUTEBOL SUIÇO

Apucarana, 23 de Julho, de 2018.

Prezados Pais

O Colégio São José/Girassol está promovendo a **20ª COPA DE FUTEBOL SUIÇO SPORT CENTER COLÉGIO SÃO JOSÉ/GIRASSOL**, e gostaria de contar com a sua participação. Esse torneio tem como objetivo promover a interação geral de pais, professores e funcionários. Combine com seus amigos e venha participar. Maiores informações pelo telefone: 3033-7111 ramal 220.

Inscreva-se já!
“Para participar e Jogar”

Data de início: 02 de SETEMBRO de 2018

Local: Campo do Colégio São José / **OBS:** Todos os Jogos serão aos domingos de manhã

Inscrições: até o dia **17/08/2018** no Complexo Esportivo São José

A sua inscrição será oficializada mediante a entrega da **autorização junto com a taxa de inscrição** para os professores do Girassol e de 1º ao 5º anos e 6º anos ao 3º col. entregar na sala da coordenação do CESJ.

Será cobrada, uma taxa de R\$ 25,00 por ATLETA PARTICIPANTE.

OBS: Não aceitaremos inscrições após a data estipulada acima.

O atleta só jogará mediante pagamento da inscrição.

Congresso técnico no dia 23/08/2018 às 19 horas no colégio.

-DESTACAR------

**PARTICIPAREI DA 20ª COPA DE SUIÇO SPORT CENTER DO COLÉGIO
SÃO JOSÉ/GIRASSOL**

Nome _____ **Apelido** _____

Data Nasc. ____/____/____ **Você já participou () sim () não**

Telefone para contato: _____ **Cel** _____, _____

Filho (a) _____ **série** _____ **RA(Cart.aluno)** _____

Obs.: Entregar junto com a taxa de inscrição.

Posição

() Goleiro () Lateral direito () Lateral esquerdo () Meia
() Centroavante () Zagueiro

Assinatura